

حمیدرضا خاتونی

سرمدیرکلک



چشم انداز بازی های دیجیتال طی چند دهه گذشته به طور چشمگیری تکامل یافته است و از بازی های ساده پیکسلی به تجربیات فراگیر در سراسر جهان منتقل شده است. امروزه، بازی های آنلاین به بخش مهمی از فرهنگ عامه تبدیل شده اند و میلیون ها بازیکن را از نقاط مختلف جهان به هم متصل می کنند. در ادامه، نگاهی عمیق به ۱۰ بازی آنلاین برتر جهان با در نظر گرفتن تأثیر، گیم پلی و جوامعی که حول آن ها شکل گرفته اند، خواهیم داشت.

(PlayerUnknown's Battlegrounds (PUBG

■ پی یو بی جی (PUBG) شرکت PUBG Corporation پیشرو در محبوبیت بخشیدن به سبک بتل رویال بود. این بازی که در سال ۲۰۱۷ عرضه شد، تجربه ای واقع گرایانه تر از بقا را ارائه می دهد، جایی که بازیکنان به دنبال منابع می گردند و برای آخرین نفر ماندن مبارزه می کنند. موفقیت آن منجر به نسخه هایی برای پلتفرم های مختلف، از جمله موبایل شده است که دامنه دسترسی آن را به طور قابل توجهی گسترش داده است.



Minecraft

■ ماینکرفت گواهی بر قدرت سادگی و خلاقیت است. این بازی سندباکس که توسط شرکت موجانگ (Mojang) در سال ۲۰۱۱ منتشر شد، به بازیکنان اجازه می دهد تا دنیا های مجازی ساخته شده از بلوک ها را بسازند و کاوش کنند. حالت های بقا و خلاقیت آن پاسخگوی سبک های بازی مختلف است، در حالی که ویژگی چند نفره به بازیکنان امکان اتصال و خلق مشترک را می دهد.



(League of Legends (LoL

تنه شده توسط بازی های (Riot)، یک گول در عرصه چند نفره (MOBA) است. سال ۲۰۰۹، در خط مقدم مانده است و میلیون ها پتی خود جذب می کند. گیم پلی پویایش که هم حمایت قرار گرفته است.

Among Us

■ بازی «بین ما» (Among Us) علیرغم انتشار در سال ۲۰۱۸، در سال ۲۰۲۰ دنیا را به وجد آورد. این بازی چند نفره ی فریب، بازیکنان را در یک سفینه ی فضایی گردهم می آورد؛ در حالی که برخی از آن ها خرابکار (Impostor) هستند و تلاش می کنند دیگران را از پا در آورند. مکانیزم های ساده ی بازی در کنار جنبه ی روان شناختی فریب و کلک، آن را برای بازی های معمولی و استریم (پخش زنده) به شدت محبوب کرده است.



(Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO

■ کانتر استرایک: گلوبال آفنسایو (CS:GO) شرکت ولو (Valve Corporation) یکی از چهره های محوری در تیراندازی های آنلاین رقابتی است. این بازی که در سال ۲۰۱۲ راه اندازی شد، با گیم پلی تاکتیکی و تأکید قوی بر کار تیمی، میراث سری کانتر استرایک را ادامه می دهد. صحنه ورزش های الکترونیکی CS:GO پررونق است و سالانه میزبان چندین تورنمنت پررونق با جوایز بالا است.

Valorant

■ Valorant ساخته ی Riot Games، یک شوتر تاکتیکی است که المان هایی از CS:GO و شوترهای قهرمان محور مانند Overwatch را با هم ترکیب می کند. این بازی که در سال ۲۰۲۰ منتشر شد، به سرعت در صحنه ی رقابتی محبوبیت به دست آورد. Valorant به خاطر گیم پلی استراتژیک، تنوع شخصیت ها و مکانیزم های متعادلش مورد تحسین قرار گرفته است. Valorant با جامعه ی در حال رشد و حضور پررنگ در ورزش های الکترونیکی، نماینده ی نسل بعدی شوترهای تاکتیکی به شمار می رود.



Roblox

■ Roblox ساخته ی شرکت Roblox Corporation فراتر از یک بازی است؛ این یک پلتفرم است که به کاربران امکان می دهد بازی های خود را بسازند و با دیگران به اشتراک بگذارند. این پلتفرم از سال ۲۰۰۶ راه اندازی شده و با ارائه ی تجربیات متنوعی از شبیه سازها تا مسابقات با مانع، مخاطب انبوهی را به خود جلب کرده است که اکثراً جوان هستند. تأکید Roblox بر خلاقیت و تعامل اجتماعی، آن را به یک پدیده ی منحصربه فرد در دنیای بازی های آنلاین تبدیل کرده است.

