



بازی هفته

ساخت پایگاه در دنیای پساآخرالزمانی



اگر به بازی‌های سبک بقا یا گرافیک بامزه دوبعدی مثل Don't starve علاقه دارید، اگر از فضای آخر زمانی و ساخت و ساز پایگاه و مدیریت منابع مانند بازی Fallout shelter خوشتان آمده است، اگر دوست دارید در چنین فضایی با بازیکنان دیگر رقابت یا همکاری داشته باشید یا اگر از شخصی سازی کاراکتر و انتخاب از میان دنیایی از تجهیزات و وسایل برای ایجاد تغییرات ظاهری و توانمندی‌های شخصیت بازی خود لذت می‌برید برای شما خبر خوبی داریم! بازی کوچک اما جذاب و درگیرکننده Cryofall تمام موارد بالا به علاوه چند عنصر جذاب دیگر را یکجا در اختیار شما قرار می‌دهد. در این بازی هدف شما ساخت یک پایگاه در دنیایی پساآخرالزمانی است که برای بقا و پیشرفت باید از ماهیگیری و کشاورزی گرفته تا ساخت کارگاه‌های تولید ماشین‌آلات و اعضای مصنوعی بدن انسان را مدیریت کنید. همچنین شما در دنیای این بازی تنها نیستید و باید با همکاری با بازیکنان دیگر در برابر خطرات محیطی و موجودات تخیلی این جهان ترسناک و فانتزی دوام بیاورید. این بازی کوچک و تازه منتشر شده به همراه تخفیف اولیه انتشار در فروشگاه استیم در اختیار طرفداران قرار گرفته است.



خبر هفته

اطلاعات لو رفته از Battlefield

در هفته اخیر دو تصویر با کیفیت پایین از گیم پلی نسخه بعدی بازی Battlefield به رسانه‌ها درز کرده و سروصدای زیادی به پا کرده است. به نظر می‌رسد نسخه ششم این بازی هم دست از شبیه سازی جنگ‌های گذشته برداشته و به آینده نزدیک چشم دوخته است. در تصاویر لو رفته بازی که مربوط به مراحل تست آن است، یک سفینه در حال پرواز و یک جزیره به همراه هلی کوپترهای پیشرفته در نزدیکی یک توفان دیده می‌شوند که تاییدی بر گذشتن داستان نسخه بعدی بازی Battlefield در آینده است. همچنین منابع غیررسمی براساس اطلاعات لو رفته بازی اعلام کرده‌اند که مراحل داستانی بازی شامل قابلیت Co-op یا دو نفره بازی کردن نیز خواهد بود، هرچند طبق معمول در بستر رقابت‌های نظامی و اطلاعاتی کشورهای روسیه و آمریکا روایت می‌شود.

خلاقیت و ابتکار عملی وجود ندارد و تنها کافی است تاکتیک‌های قدیمی را به خاطر داشته باشید.

چند نکته کوچک دوست داشتنی

در کنار اصرار بر حفظ کلیات بازی، چند تغییر نسبت به نسخه اصلی در این بازسازی دیده می‌شود که برای طرفداران قدیمی خالی از لطف نیست. اولین موردی که خودنمایی می‌کند تغییر رابط کاربری است، به خصوص که وضوح حروف و خوانایی متون پیشرفت کاملاً مشهود بوده و مثل قدیم آزاردهنده نیست. همچنین در حین بازی نیز اطلاعات زیادی به صورت متنی و تصویری برای توضیح و کنترل اضافه شده. البته این اطلاعات می‌تواند برای بازیکنان حرفه‌ای‌تر کمی دست و پاگیر باشد و برای همین هم امکان خاموش کردنشان نیز در نظر گرفته شده است. مورد بعدی این که دیگر نیازی نیست برای انتخاب جناح‌های مختلف یک بار با رم آنها را شکست دهید و از ابتدا می‌توانید بازی را با کشورهای دیگر شروع کنید. مورد آخر هم اضافه شدن بخش آزمایشی است که به لطف پیشرفت سخت افزارهای امروزی به شما امکان می‌دهد که درگیری لشکرهای بزرگ و تاکتیک‌های نبرد را در بازی شبیه سازی کنید. این بخش جذاب برای اجرای درست نیازمند یک سیستم پرقدرت است اما اگر بتوانید اجرایش کنید در کنار بازی اصلی می‌تواند ساعت‌های زیادی سرگرمتان کند. در کنار این موارد موسیقی بازی نیز همچنان مثل گذشته با کیفیت، هیجان‌انگیز، پرانرژی و متناسب با فضای بازی است و به لذت تجربه آن می‌افزاید.

کلاسیکی برای دوران مدرن

مجموعه بازی‌های Rome: Total War همیشه کلاسیک خواهند بود. در نتیجه در قیاس با سایر عناوین جدید شاید برای بازیکنان تازه‌کار کمی عجیب به نظر برسد و مدتی زمان لازم باشد تا با آن ارتباط برقرار کنند. با این حال این بازی با تمام نقاط ضعف و قوتش بدون شک برای طرفداران تاریخ و نبردهای باستانی تجربه‌ای بسیار لذت بخش خواهد بود. به علاوه از آنجا که تا ارائه نسخه سوم Total War: Rome زمان درازی باقی است، بهتر است فرصت را غنیمت شمرده و همین امروز خود را غرق در نبردهای باستانی این بازی بی‌نظیر کنید.



۷

نگاهی به نسخه بازسازی شده عنوان صاحب سبک

روم در یک روز ساخته نشد

گاهی یک بازی آن قدر به خوبی تمام عناصر یک سبک را در خود جای داده یا خلق می‌کند که به مثالی برای آن ژانر خاص تبدیل می‌شود. این بازی‌های کلاسیک بین طرفداران خود محبوب می‌مانند، چون تمام آنچه را که آنها از یک ژانر به خصوص می‌خواهند در آن پیدا می‌کنند. در زیرمجموعه بازی‌های سبک استراتژی، مجموعه بازی‌های Total War، به ویژه نسخه‌های مربوط به جنگ‌های امپراتوری روم باستان، بدون شک جزو این دسته از بازی‌های شاخص است که مرور زمان تأثیری در کم شدن جذابیت آنها ندارد چون مشابهی ندارد. همین جایگاه ویژه بهانه خوبی برای سازندگان بازی بوده که پس از گذشت حدود هشت سال از انتشار نسخه دوم، شماره جدید آن را با نام Total War: ROME REMASTERED راهی بازار کنند. آنچه می‌خوانید نگاهی به این نسخه جدید و تفاوت‌های آن با سبک منحصر به فرد همین بازی در عنوان قبل است.



دانیال جعفری مقدم

محقق هوش مصنوعی
و طراحی بازی

این بازی‌ها نسخه‌های خوش رنگ و لعابی از بازی‌های دوست داشتنی قدیمی هستند که جدید و امروزی به نظر می‌رسند اما در نهایت چیز جدیدی به شما عرضه نمی‌کنند!

امان از هوش مصنوعی تنبل

در کنار رشد چشمگیر گرافیک بازی، بد نبود سازندگان تلاش بیشتری برای بهبود هوش مصنوعی بازی هم می‌کردند. تمام بازی‌های سبک استراتژی امروزی، حتی بازی‌های جدید همین سری Total War، همگام با پیشرفت فناوری بازی سازی متحول شده‌اند و با پیشرفت هوش مصنوعی دشمنان کامپیوتری شما رفتارهای متنوع و زیرکانه‌تری از خود نشان می‌دهند. اما همان طور که گفتیم در این بازسازی هسته اصلی تغییر چندانی نداشته است، در نتیجه به سادگی می‌توان با کنترل مناسب سواره نظام و استفاده تکراری از تکنیک‌های ساده و قدیمی بارها و بارها دشمنان را فریب و به راحتی شکست داد. برای بازیکنان قدیمی این مجموعه این درجا زدن ممکن است چندان خوشایند نباشد، چون برای پیروزی گاه نیازی به هیچ

ظاهری متفاوت، باطنی یکسان

موفقیت نسخه‌های قدیمی بازی بهانه خوبی برای سازندگان بوده تا موتور بازی در لایه‌های زیر را بدون تغییرات عمده نگهداشته و بیشتر روی ظواهر سرمایه گذاری کنند؛ یعنی گرافیک و جلوه‌های بصری بسیار بهتر شده و این بار شما به جای رنگ‌های ثابت سابق، درخشش نور خورشید را هم می‌توانید روی تجهیزات سربازان ارتش خود مشاهده کنید. حتی رنگ پوست سربازان شما هم ثابت نیست و نشانگر منطقه‌ای است که آن فرد از آنجا به ارتش شما ملحق شده است. اما در مقابل این تغییرات ظاهری چشم‌نواز، گیم پلی آنچنان تغییری نداشته است. در واقع از جاسوسان در نقشه‌های بازی گرفته تا واحدهای تیرباری در زمین‌های روم باستان، همگی تقریباً همان رفتاری را دارند که در نسخه‌های ۱۰ سال پیش بازی هم تجربه می‌کردید اما بدون شک این آرایش زیبایی ظاهری چشمگیر است، به خصوص اگر صحبت از نورپردازی و جزئیات زمین‌های بازی باشد. گرچه وقتی به واژه Remastered یا بازسازی شده در عنوان بازی دقت کنیم، جای گلایه‌ای نخواهد بود. تمام

پلتفرم:



سبک:



ناشر:



رده سنی:

۹۹

سازنده:



عنوان انگلیسی:



PC

استراتژی

Sega

بزرگسالان

Creative Assembly

Total War: ROME REMASTERED