

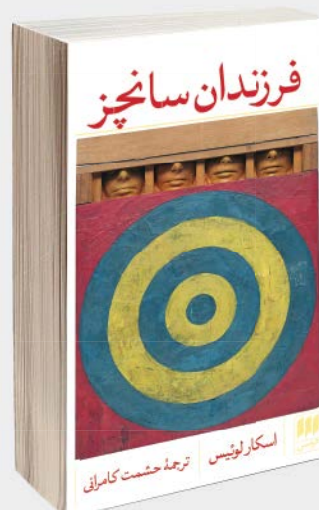
معرفی کتاب



فرزندان سانچيز

← نویسنده: اسکار لوئیس

← مترجم: حشمت کامرانی



«فرزندان سانچز» اولین بار سال ۱۹۶۱ در آمریکا منتشر شد و دو سال بعد به فرانسه ترجمه شد و جایزه بهترین کتاب خارجی زبان را گرفت. قصه کتاب درباره خانواده فقیر پنج نفره‌ای در شهر مکزیکوسیتی است. در هر فصل رمان، راوی یکی از اعضای خانواده است و مخاطب هر بار قصه زندگی شان را از زاویه دید متفاوتی می‌بیند. آنچه در این کتاب به مخاطب نشان داده می‌شود تصویری است شفاف و واقعی از زندگی خانواده‌ای که در خانه‌ای که یک اتاق دارد زندگی می‌کنند و تغییرات سریع اجتماعی را در یک از محله‌های فقیرنشین، پشت سر می‌گذارند.

قصه و ماجرای کتاب واقعی است و اسکار لوئیس، نویسنده کتاب درباره نحوه پیدا کردن شخصیت اصلی کتاب می‌گوید: «در جریان مطالعه‌ای در کاساگرانده مکزیک با خسوس سانجز - شخصیت واقعی پدر

خانواده در این رمان - آشنا شده و خانواده سانچز از میان ۷۱ خانواده‌ای که برای این مطالعه انتخاب شده بودند با شیوه نمونه‌گیری تصادفی برگزیده شد.»

نویسنده برای این که به داده ها و اطلاعاتی که به مخاطب داده می شود از اعتبار و صحت بالایی برخوردار باشند هر واقعه را به طور مستقل از زبان یکی از اعضای خانواده روایت و همچنین از ضبط صوت برای ثبت روایت شان استفاده کرده است. قصه کتاب علاوه بر روایت زندگی خانواده سانچز، پژوهشی عمیق و جدی است درباره کشورهای کمتر توسعه یافته در آمریکای لاتین و سبک زندگی های مسائل، اجتماع، و اقتصادی.

از این کتاب فیلمی به همین نام و به کارگردانی هال بارتلت در سال ۱۹۷۸ به نمایش درآمد که آنتونی کوئین هم در آن بازی کرده است.

معرفی بازی فکری



مستر جک

← تعداد بازیکن: ۲ نفر

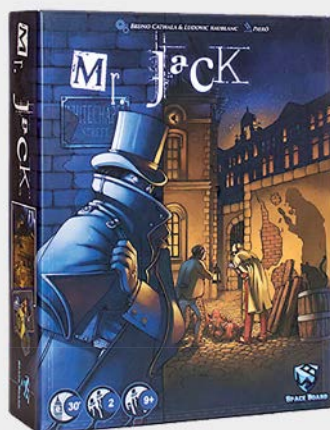
← زمان بازی: ۳۰ تا ۶۰ دقیقه

قصه دزد و پلیس از قدیمی‌ترین و در عین حال جذاب‌ترین قصه‌هاست. پلیسی که باید به دنبال سرخ‌های متفاوت باشد تا بتواند دزد را دستگیر کند و از طرف دیگر دزدی که همیشه در حال فرار است و سعی می‌کند ردش را گم کند. بازی فکری «مسترچک» در همین حال و هواست. قصه بازی در شهر لندن و سال ۱۸۸۸ رخ می‌دهد. جک همیشه در سایه‌ها قرار دارد و می‌خواهد از شهر خارج می‌شود و در مقابلش بهترین کارآگاهانی قرار دارند که می‌خواهند به هر طریقی شده او را دستگیر کنند. بازی فکری مسترچک که در دسته بازی‌های خانوادگی و استراتژیک قرار می‌گیرد برای دو نفر طراحی شده و یک نفر نقش کارآگاه خصوصی را بازی می‌کند و دیگری نقش آقای جک را.

در هر دور بازی چهار کارت شخصیت رومی شود. بازیکنان به ترتیب این شخصیت‌ها را انتخاب و آنها را در صفحه

بازی جابه‌جا می‌کنند. در پایان هر دور جک اعلام می‌کند که مرئی است یا خبر. کار آگاه با رسیدن سواتات، می‌تواند تعدادی از گزینیه‌ها را حذف کند و

به شخصیتی برسد که جک هویتش را از دیده است. در بازی‌های فکری معمولاً بیشتر بازیکنان یک هدف مشترک دارند ولی در اینجا ماجرا فرق می‌کند. یکی از نکات جالب و جذاب بازی این است که شرایط برد هر کدام از بازیکنان متفاوت است و هر کدام راه خودشان را برای بردن طی می‌کنند. کارآگاه باید قبل از پایان دور هشتم مستر جک را دستگیر کند و جک باید تا دور هشتم هویت خودش را مخفی کند یا بتواند زودتر از شهر فرار کند. بازیکنی که نقش جک را ایفا می‌کند بدون این که بازیکن کارآگاه متوجه شود یکی از این شخصیت‌ها را انتخاب می‌کند. یعنی در حقیقت جک هویت این شخصیت را می‌دزد تا کارآگاه نتواند او را شناسایی کند.



جدول

توضیح برای رمز جدول:

پس از حل کامل جدول از پشت سرهم قرار دادن حروف خانه‌هایی که با عدد مشخص شده اند رمز جدول به دست می‌آید. تعداد حروف رمز جدول در هر شماره می‌تواند متغیر باشد.

طراح: بیژن گورانی

[illegible]