



بهترین روزهای اسکیت سواری



بازی OlliOlli World جدیدترین نسخه از بازی های OlliOlli است که به تازگی منتشر شده و حال و هوای متفاوتی با بازی های قبلی اش دارد. بازی های OlliOlli رنگی، پویا و بسیار خوش ساخت هستند و در سبک اسکیت سواری، جزو بهترین بازی های ممکن محسوب می شوند. OlliOlli World نه تنها سبک گرافیکی متفاوتی را برای این قسمت در نظر گرفته، بلکه از نظر گیم پلی سعی کرده تا محتوای بیشتر و البته کامل تری را در اختیار مخاطب قرار دهد. بازی دنیایی رنگی و زیبا دارد و شما را حسابی در مرحله های مختلف به چالش می کشد. برای کسانی که اسکیت بورد و ورزش اسکیت سواری را دوست دارند، OlliOlli World یک دنیای مجازی به شدت خلاقانه است که البته در زمان مناسب، حسابی می تواند چالش برانگیز باشد.



GTA 5 ماه آینده به کنسول های

نسل نهمی می آید

در حالی که GTA 5 سال ۲۰۱۳ عرضه شد و بعد از آن سال ۲۰۱۴ برای کنسول های نسل هشتمی یعنی PS4 و Xbox One هم آمد، حالا راکستار خبر از عرضه مجدد بازی روی PS5 و Xbox Series X/S می دهد. نسخه نسل نهمی بازی GTA 5 قرار است ماه آینده یعنی ۲۴ اسفند عرضه شود. این آپدیت جدید قرار است گرافیک بازی را بهتر کند و امکان بازی به صورت 4K و ۶۰ فریم بر ثانیه را به مخاطبان دهد. علاوه بر این، تأثیرات draw distance، تکسچرهای بهبود یافته و پشتیبانی از HDR و ری تریسینگ و کاهش زمان لودینگ، جزو ارتقاهاى نسخه نسل نهمی GTA 5 است. بازیکن ها می توانند تمام سیوهای خود از نسخه PS4 و Xbox One را به این نسخه هم منتقل کنند.



بهای انسانیت

Dying Light 2 از هر لحاظ نسبت به قسمت اول پیشرفت داشته است



مسعود تیموری

کارشناس بازی

قسمت اول Dying Light سال ۲۰۱۵ عرضه شد و یکی از عناوین کم تر دیده شده زمان خود بود. اگر از نوآوری های بازی و ایده های جاه طلبانه ای که به خوبی در قالب یک بازی جهان باز پیاده سازی شده بودند بگذریم، استودیوی لهستانی تک لند با این بازی موفق شد تا خودش را از فرمولی که قبلا در بازی Dead Island پیاده کرده بود یک سر و گردن بالاتر بکشد. بازی Dying Light 2 Stay Human چند سال پیش معرفی شد و راستش را بخواهید با وجود موفقیت های قسمت اول، همه انتظارش را می کشیدند. مثل خیلی از بازی های این چند سال که تولید آنها به شدت تحت تأثیر همه گیری کرونا قرار گرفت، Dying Light 2 هم با چالش های توسعه متعددی روبه رو شد اما حالا بلاخره عرضه شده و می دانیم که یکی از بهترین بازی های سال جاری است.

آینده هولناک زمین

برای این که قصه Dying Light 2 Stay Human را بهتر درک کنید، باید قسمت قبلی و بسته الحاقی The Following که سال ۲۰۱۶ منتشر شده بود را بازی کرده باشید. بعد از پایان اتفاقات بازی اول، ویروسی که شهر خیالی و خاورمیانه ای «هران» را تحت تأثیر خود قرار داده بود و همه گیری آن خیلی از شهروندان را به زامبی تبدیل کرده بود، از بین رفت. پس از همه گیری این ویروس، گروه GRE که در بازی اول وظیفه جلوگیری از پخش این ویروس و نابودی آن را برعهده داشت، جلوی آن را گرفت و بعد از نابودی هران، اعلام کرد که تمام آزمایشات روی این ویروس را نیز متوقف خواهد کرد. ماجرای Dying Light 2 از جایی شروع می شود که متوجه می شویم این ویروس همچنان در آزمایشگاه های GRE مشغول بررسی بوده و یک نسخه پیشرفته تر از آن، سال ۲۰۲۱ از آزمایشگاه به بیرون خارج می شود. فاجعه از جایی آغاز می شود که در فصل دوم همه گیری ویروس، این بار تمام دنیا به آن آلوده می شوند و دنیا تحت تأثیر یک همه گیری بزرگ به نام The Fall قرار می گیرد. نسخه جدید ویروس هران یا THV، واکسن یا آنتی ژن ندارد و تنها راه مقابله اصولی با آن، استفاده از چراغ های اولتراویوله UV است. به این ترتیب، زامبی های Dying Light 2 بیشتر از هر چیزی به

نور حساسند و قصه پیدا نشدن یک واکسن جدید، از همین جا آغاز می شود. وقتی می فهمید اوضاع در قسمت دوم Dying Light چقدر وخیم است که داستان از جایی شروع می شود که حالا ۱۵ سال از زمان شیوع نسخه پیشرفته ویروس می گذرد. سال ۲۰۳۶، بازیکن کنترل یک شخصیت کاملاً جدید به نام آیدن کالدوال را بر عهده می گیرد. اتفاقات بازی در شهری به نام Villedor جریان دارد که یکی از معدود شهرهای دنیاست که به دلیل دیوارهای بلند، هنوز هم ساختار قرنطینه خود را حفظ کرده و سرپاست. هدف اصلی بازیکن، پیدا کردن خواهر گمشده اش یعنی میا است.



بزرگ تر از همیشه

شهر بازی نسبت به هران یا شهر قسمت اول، چهار برابر بزرگ تر است و در گوشه به گوشه آن قصه ای برای تعریف کردن وجود دارد. برخلاف شهر هران که به دلیل ساختار خاورمیانه ای و قدیمی اش شناخته می شد، شهر Dying Light 2 قسمت های مختلف دارد. قسمت های میانی یا مدرن آن حالت پیشرفته تری دارند اما ساختمان های کوچک و قدیمی هنوز هم قابل دیدن هستند. از خانه های کوچک و قدیمی گرفته تا آسمان خراش ها، همگی بخشی از جذابیت های قسمت دوم Dying Light و سیستم حرکتی آن با پارکور هستند. درست مثل قبل، تمام رویه جابه جایی بین نقاط مختلف شهر از طریق پارکور و حرکت بین سقف ساختمان ها اتفاق می افتد. پارکور نسبت به قبل پیشرفت های زیادی داشته و حالا سرعت بیشتری نیز پیدا کرده است. تغییرات مختلف مثل این که بازیکن از زامبی ها به عنوان بالش برای ارتفاع های زیاد استفاده می کند یا این که درها با سرعت بالاتری شکسته می شوند، Dying Light 2 را به بازی سریع تری تبدیل کرده اند. مبارزات بازی شاید بیشترین تغییر را نسبت به قبل داشته اند. اولین تفاوت بازی نسبت به قبل این است که تعداد سلاح های سرد حالا بیشتر از قبل شده و حالا هر کدام از سلاح های جدید واقعا حس و حال متفاوتی دارند و صرفاً از نظر ظاهر با هم فرق نمی کنند. از طرفی به دلیل این که شهر بازی سال ها در قرنطینه بوده، خیلی سلاح های گرم در محیط پیدا نمی شوند و بازیکن فقط می تواند خودش آنها را به وسیله اجزای مختلفی که در محیط پیدا می کند بسازد که حس واقع گرایانه تری دارد. سیستم تغییرات روز و شب هم در نسخه دوم همچنان یکی از نوآورانه ترین هاست و در حالی که روزها می توانند فرصت خوبی برای گشت و گذار آزادانه در شهر باشند، هیجان واقعی خودش را در هنگام شب نشان می دهد و زامبی ها با سرعت بیشتری می خواهند شما را از پا در آورند. Dying Light 2 با این که یک بازی نسل نهمی محسوب نمی شود اما از هر لحاظ نسبت به قسمت اول پیشرفت کرده و یک تجربه جذاب و گیرا از دنیایی پس از آلام زمانی محسوب می شود.

پلتفرم:



سبک:



ناشر:



رده سنی:

۹۹

سازنده:



عنوان انگلیسی:



PC, PS4, PS5, Xbox One, Xbox Series X/S

اکشن نقش آفرینی، بقا

Techland

بزرگسال

Techland

Dying Light 2 Stay Human