



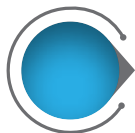
Director's Cut دو حالت را برای PS5 اضافه می‌کند 4K بومی با ۶۰ فریم در ثانیه متغیر برای کیفیت و 4K مقیاس‌پذیر با سرعت ۶۰ فریم در ثانیه برای عملکرد و همان‌طور که ممکن است حدس بزنید، این بهترین راه برای تجربه بازی (حداقل در کنسول‌ها) است.

#### بازی Kena: Bridge of Spirits

کنا: پل ارواح به جای واقعگرایی آشکار، طراحی بصری را بیشتر شبیه یک فیلم بلند انیمیشن ارائه می‌دهد. در نتیجه همه چیز درست به نظر می‌رسد، از کیفیت بافت و پوشش گیاهی گرفته تا جلوه‌ها، جو و محیط‌ها، خواه عبور از جنگل باشد یا بازگشت به روستا و گفت‌وگو با Spirits (با کات سین‌ها فوق‌العاده). دیدن Rot در حال دویدن در نبرد و انیمیشن‌های منحصر به فرد کوچک آنها، جلوه بسیار بیشتری را به این تجربه می‌افزاید. Kena: Bridge of Spirits عملکرد بسیار مطلوبی روی کنسول PS5 دارد، به‌نحوی که شما می‌توانید در حالت گرافیکی آن را با رزولوشن 4K و با نرخ فریم ۳۰ تجربه کنید. از سوی دیگر در حالت Performance این بازی با رزولوشنی کمتر از 4K و با نرخ فریم نزدیک به ۶۰ روی این کنسول اجرا می‌شود.

#### بازی GhostWire: Tokyo

عنوان اکشن اول شخص Tango Gameworks روی یک محیط خاص و زیبایی شناسی تمرکز دارد؛ توکیو در میان پدیده‌های ماوراء طبیعی و باران تقریباً بی‌پایان. در بیشتر موارد، فرصت کافی برای نمایش بازتاب‌ها و سایه‌های ردیابی پرتوهای باورنکردنی (بیشتر اولی تا دومی) را فراهم می‌کند. یکی از محدود عناوینی در PS5 است که ۱۰ گزینه مختلف هنگام انتخاب حالت‌های کیفیت و عملکرد همراه با گزینه High Frame-Rate دارد. بارش بی‌امان باران در شهر توکیو باعث شده سازندگان به‌خوبی از قابلیت ری‌تریسینگ برای به‌رخ کشیدن جلوه‌های بصری بازی استفاده کنند که درکنار سایه‌پردازی فوق‌العاده آن باعث خلق تجربه‌ای لذت‌بخش شده است.



#### یکی از انتقاداتی که

به برخی بازی‌سازان

می‌شود، این است

که فقط به این که پول

به جیب بزنند، فکر

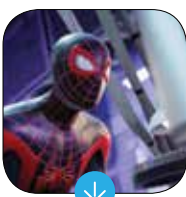
می‌کنند و کاری به گیم

پلی ندارند امانی‌توان

منکر کار روی

The Last of Us Part 1

شد



#### در مورد God of War

Ragnarok بیشتر از

آنچه در مورد قبل گفتیم

چه می‌توانیم بگوییم؟

همه چیز از نسخه اصلی

که به جلوه‌های بصری

نیز کشیده شده، بهبود

یافته و گسترش

یافته است



#### بازی Uncharted: Legacy of Thieves Collection

زمانی که بازی‌های PS5 است که به خوبی توانسته از پس ارائه زیبایی و جزئیات در این دسته از بازی‌ها برآید. برخی از محیط‌ها و دشمنان سبک هنر بیومکانیکی H.R. Giger را هدایت می‌کنند. دیگران بیشتر شبیه یک کاراکتر ترسناک کیهانی سورئال‌تر هستند. همه اینها به زیبایی رندر شده است، وضوح ۱۰۸۰ به ۱۴۴۰ ارتقا یافته و سپس با وضوح 4K شطرنجی اجرا می‌شود (که هنوز هم بسیار واضح به نظر می‌رسد). عملکرد بازی فقط در زمانی که در صفحه‌نمایش تعداد زیادی گوی‌های پرتابی نشان داده می‌شود به نرخ فریم ۵۰ کاهش پیدا می‌کند و خوشبختانه این مورد روی تجربه بازی اصلاً تأثیر منفی نمی‌گذارد. ریترنال درکنار گیم‌پلی روگ‌لایک سخت خود با ارائه جلوه‌های بصری چشم‌نوازی که به آن اشاره شد، در بین فهرست بهترین بازی‌های گرافیکی پلی استیشن ۵ قرار می‌گیرد.

#### بازی Returnal

ریترنال یکی دیگر از بازی‌های PS5 است که به خوبی توانسته از پس ارائه زیبایی و جزئیات در این دسته از بازی‌ها برآید. برخی از محیط‌ها و دشمنان سبک هنر بیومکانیکی H.R. Giger را هدایت می‌کنند. دیگران بیشتر شبیه یک کاراکتر ترسناک کیهانی سورئال‌تر هستند. همه اینها به زیبایی رندر شده است، وضوح ۱۰۸۰ به ۱۴۴۰ ارتقا یافته و سپس با وضوح 4K شطرنجی اجرا می‌شود (که هنوز هم بسیار واضح به نظر می‌رسد). عملکرد بازی فقط در زمانی که در صفحه‌نمایش تعداد زیادی گوی‌های پرتابی نشان داده می‌شود به نرخ فریم ۵۰ کاهش پیدا می‌کند و خوشبختانه این مورد روی تجربه بازی اصلاً تأثیر منفی نمی‌گذارد. ریترنال درکنار گیم‌پلی روگ‌لایک سخت خود با ارائه جلوه‌های بصری چشم‌نوازی که به آن اشاره شد، در بین فهرست بهترین بازی‌های گرافیکی پلی استیشن ۵ قرار می‌گیرد.

#### بازی Death Stranding: Director's Cut

مانند بسیاری از بازی‌های موجود در این فهرست، Death Stranding قبلاً در PS4 بسیار زیبا بود. ترکیبی از انیمیشن‌های ستاره‌ای و طراحی شخصیت‌ها، محیط‌های فوق‌العاده ثبت‌شده با فضای سبز سرسبز، برف و جو به برجسته‌تر شدن آن کمک کرده است.

#### بازی Ghost of Tsushima Director's Cut

در مورد سبک بصری Ghost of Tsushima چیزهای زیادی برای قدردانی وجود دارد. دشت‌ها و مزارع برای پرسه زدن، دود دوردست و هرج و مرج همراه با تهاجم مداوم، توجه به جزئیات در هر مکان و همه اینها به سادگی باورنکردنی است. در PS5 حتی بهتر به نظر می‌رسد، زیرا Director's Cut گیم پلی پویا 4K/60 FPS را ارائه می‌دهد. حتی اگر پیشرفت‌ها به اندازه ریمسترهای مختلف در این فهرست گسترده نباشد، باز هم یکی از زیباترین بازی‌های جهان باز در این نسل است.

#### بازی Y Gran Turismo

اگر Polyphony Digital در طول دهه‌ها چیزی را ثابت کرده باشد، می‌تواند به طور مداوم تعدادی از بهترین بازی‌های مسابقه‌ای را ایجاد کند. Gran Turismo 7 دارای تار تاری حرکتی هر پیکسل، آب و هوای پویا و چرخه‌های روز/شب، بازتاب‌های بهبود یافته و ردیابی پرتو (متاسفانه محدود به پخش مجدد و هنگام مشاهده وسایل نقلیه است). ماشین‌ها دارای جزئیات فوق‌العاده هستند. بازی به‌خوبی از قدرت پلی استیشن ۵ برای به‌تصویر کشیدن جلوه‌های بصری خود استفاده می‌کند، به‌نحوی که شما می‌توانید آن را با رزولوشن 4K و نرخ فریم ۶۰ به راحتی روی کنسول خود تجربه کنید.

