

مآبقات آسیایی چین

استفاده از فناوری سه بعدی

های آسیایی ۲۰۲۳ برای نخستین بار از ایت سیمی سه بعدی دوقلو برای انجام پیشی استفاده شد. مرد وزنی که حرکات می کردند، با کمک سیم های سه بعدی فضا جابه جا می کرد، توانستند نمایش ه واسطه تصاویر دیجیتالی و سه بعدی خش شده در پس زمینه به اجرا درآورند.

سایه بان های خود تمیز شو

استفاده از سایه بان های مجهز به فناوری خود تمیز شونده که در طول فرآیند برگزاری بازی ها، از تماشاچیان و بازیکنان در برابر بارش باران و وزش باد محافظت می کند. در این سایه بان ها از فناوری فوتوکاتالیست استفاده شده است که به رغم نشستن گردوغبار ناشی از باد و باران روی سطح سایه بان قادر است با توجه به قابلیت خود تمیز شونده ای که پیدا کرده، بدون نیاز به شست و شوی دستی، آنها را از بین برده و تمیز کند.

فناوری سیاه در زمین بیسبال

فناوری سیاه در زمین بیسبال استفاده شد. در فناوری سیاه از یک سیستم پلتفرم یکپارچه و جامع استفاده شده که ۱۵ سیستم هوشمند را ادغام می کند و به این واسطه می تواند نظارت یکپارچه ای را بر تجهیزات ساختمانی، شرایط محیطی، مصرف انرژی و سیستم های امنیتی انجام دهد.



اتوبوس های خودران در خدمت شرکت کنندگان

با توجه به وسعت ورزشگاه بیسبال و سافت بال، در طول بازی های آسیایی، اتوبوس های خودران مجهز به فناوری های پیشرفته مانند رادار با امواج میلی متری، لیدار، دوربین های بصری و رادار اولتراسونیک راه اندازی شده اند. اتوبوس های خودران Xiaoyu از جمله نمونه های سیستم های هوشمند حمل و نقلی است که به تردد راحت تر بازیکنان و تماشاچیان در سطح شهر کمک می کند. این اتوبوس ها در صحنه های ترافیک های پیچیده همواره با ثبات و دقت بالایی حرکت می کنند. این سیستم های بدون راننده مجهز به رایانه های صنعتی در قالب اتوبوس، اتومبیل های گشت، وانت و وسایل نقلیه لجستیک ایمن هستند. رانندگی خودکار یکی از سناریوهای آینده جامعه هوشمند است که استفاده از این سیستم حمل و نقل هوشمند مانند طرحی آزمایشی عمل کرده و قرار است بعد از پایان مسابقات، در ورزشگاه های بیسبال و سافت بال مورد استفاده قرار گیرند.



هوشمندی بیشتر با شبکه پیشرفته 5G

در کنار سایر فناوری های نوینی که در بازی های آسیایی مورد استفاده قرار گرفته، از فناوری های ارتباطی پیشرفته مانند شبکه پیشرفته 5G (همان شبکه ۵/۵ گیگ) و زیرساخت های غیرفعال اینترنت اشیای هم استفاده شده تا بار هوشمند بودن این بازی ها بیشتر شود. سرعت شبکه پیشرفته 5G، ۱۰ برابر بالاتر شبکه 5G استاندارد است که در حال حاضر در بازی های آسیایی هانگژو، در وسایل نقلیه هوشمند مجهز به اینترنت، عملیات های مکانی هوشمند و سایر سناریوهای بازی ها در حال استفاده است. برای نخستین بار این شبکه پیشرفته ۱۰ گیگابیتی 5G در امتداد مسیر اتصال مرکز ورزشی المپیک هانگژو و دهکده بازی های آسیایی نصب شده است. این برای پیش بینی و نظارت بر تجهیزات شبکه در مکان های کلیدی برگزاری مسابقات در زمان واقعی استفاده می شود که امکان ارزیابی فعال و پاسخ دادن سریع به هر مشکلی را فراهم می کند.



برگزاری پاک مسابقات با کمک انرژی های تجدیدپذیر

در تمام مکان های برگزاری بازی های آسیایی ۲۰۲۳ از انرژی های تجدیدپذیر استفاده شده و به این ترتیب، این بازی ها نخستین میزبان بازی های آسیایی با هدف خنثی کردن تولید کربن لقب گرفته است. استفاده از منابع تولید برق شامل نیروی فوتوولتائیک منتقل شده از مناطق خاصی از چین و نیز استفاده از نیروی باد می تواند از جمله کاربردهای انرژی های تجدیدپذیر باشد. اصطلاح «الکتریسیته سبز» به تولید برقی اطلاق می شود که دی اکسید کربن کمی منتشر می کند یا اصلاً تولید نمی کند. مدیر بخش ساخت و مدیریت محل برگزاری بازی های هانگژو اعلام کرده است که انرژی سبز ۲۲۰ میلیون کیلووات ساعت را تشکیل می دهد و براساس برنامه فعلی توانسته انتشار CO2 را به میزان ۱۱۵ هزار و ۴۰۰ تن کاهش دهد.



خیاط دیجیتال بازی های آسیایی

در تمام بازی های بین المللی، لباس ورزشکاران و شرکت کنندگان علاوه بر این که هویتی از کشور آنها را به نمایش می گذارد، زیبایی خاصی را هم به بازی ها می بخشد. طراحی و فرآیند تولید لباس تشریفاتی نوزدهمین دوره بازی های آسیایی هانگژو که توسط شرکت «بویا مد» تولید شده، به شدت تحت تاثیر دیجیتالی شدن شهر میزبان قرار گرفته است. در این بازه زمانی، بیش از ۸۰۰ لباس تشریفاتی و بیش از ۳۰۰ لباس فرم و نیز بیش از ۲۰ هزار ست لباس برای داوطلبان تولید شده است. کاربرد تکنیک های دیجیتالی و خدمات سفارشی سازی شده و پاسخگویی سریع به خواسته های شخصی شده بازی ها، اصلی ترین مواردی است که به برجسته شدن تولیدات این شرکت کمک کرده است.

