



۳۰۱ هزار گیگابایت بر ثانیه اینترنت با سرعتی نجومی!

۲۱۰



۱۰ بازی آنلاین
محبوب جهان
در سال ۲۰۲۴

۴۱۰



پروژه بزرگ اپل
لورفت!

۳۱۰

صعود ایران
در رتبه بندی جهانی
ارتباطات و فناوری
اطلاعات



۲۱۰



نگاه

Copilot Pro رایگان شد



هوش مصنوعی مایکروسافت به بازارهای بیشتر می‌رود. مایکروسافت پس از راه‌اندازی دستیار مبتنی بر هوش مصنوعی خود به نام Copilot برای عموم مردم در ماه ژانویه، حالا دامنه اشتراک ماهانه ۲۰ دلاری Copilot Pro را به بازارهای بیشتری گسترش می‌دهد. این گسترش هوش مصنوعی مایکروسافت را در مجموع در ۲۲۲ کشور در دسترس قرار می‌دهد. مایکروسافت برای جلب نظر کاربران به چشم‌انداز هوش مصنوعی خود، دوره آزمایشی رایگان یک‌ماهه برای Copilot Pro در نظر گرفته است. Copilot Pro شامل دسترسی اولویت‌دار به جدیدترین مدل‌های OpenAI و قابلیت ساخت GPT اختصاصی و دسترسی به آن در برنامه‌های Office می‌شود.

جادوی هوش مصنوعی؟

بیل گیتس: نه لزوماً!



بیل گیتس، غول دنیای فناوری و علاقه‌مند دیرینه‌ی هوش مصنوعی، در مصاحبه‌ای جدید، دیدگاه جالبی راجع به این فناوری نوظهور ارائه می‌دهد. او معتقد است که هوش مصنوعی، با وجود تمام پیشرفت‌های چشمگیری که داشته، هنوز جادویی نیست. گیتس می‌گوید: «اگر مشکلی وجود دارد که انسان‌ها نمی‌توانند آن را حل کنند، تکنیک‌های موجود هوش مصنوعی هم رویکرد جدیدی برای حل آن ارائه نمی‌کند.» به نظر او، مدل‌های فعلی هوش مصنوعی، علی‌رغم سرعت بالا در انجام کارها، در حل مسائل پیچیده‌ای که انسان‌ها در آن ناتوان هستند، توانایی خارق‌العاده‌ای ندارند. گیتس در ادامه به نقش بالقوه هوش مصنوعی در مشاوره ذهنی اشاره می‌کند، اما تأکید می‌کند که باید در توسعه این حوزه بسیار مراقب بود. مسائل پیچیده ریاضی از دیگر حوزه‌هایی هستند که به عقیده‌ی گیتس، هوش مصنوعی فعلی در حل آن‌ها دچار لغزش می‌شود. با این حال، گیتس همچنان خوش‌بین به آینده‌ی هوش مصنوعی است و معتقد است که این محدودیت‌ها نباید دلیلی برای کنار گذاشتن این فناوری باشد. او درباره‌ی مخالفت برخی افراد با هوش مصنوعی می‌گوید: «من حق مخالفت مردم و ملت‌ها را در شرایطی خاص درک می‌کنم، اما آینده‌ای را پیش‌بینی نمی‌کنم که در آن مردمان جهان برای توقف توسعه این فناوری یا بک‌پیگرم موافقت کرده باشند.»

تراشه

آیفون تاشو کی می‌آید!



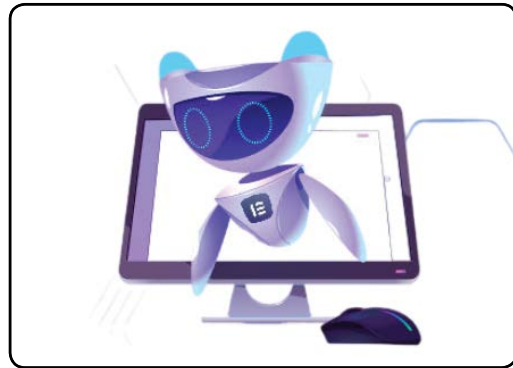
علاقه‌مندان به آیفون ناشدنی باید منتظر بمانند. رونمایی از اولین گوشی تاشدنی اپل تا فصل اول سال ۲۰۲۷ به تعویق افتاده است. این یعنی تا سه سال دیگر یا تا زمان معرفی گلکسی زد فلیپ ۹ خبری از آیفون تاشدنی نخواهد بود.

سامسونگ در حالی که پنج سال از معرفی اولین گوشی تاشدنی خود، گلکسی فولد می‌گذرد، اکنون در حال کار روی گلکسی زد فولد ۶ است. اما اپل هنوز هیچ گوشی تاشدنی به بازار عرضه نکرده و به نظر می‌رسد قصد ندارد تا چند سال دیگر به این رقابت داغ بپیوندد.

دلیل این تاخیر چیست؟ ظاهراً نمایشگرهای منعطف ال جی و سامسونگ هنوز به اندازه‌ی کافی مطابق با استانداردهای بالای اپل نیستند. اپل برای پیل تاشدنی خود مشخصات خاصی در نظر دارد، از جمله اینکه ضخامتش باید نصف ضخامت آیفون‌های فعلی باشد و هیچ‌گونه چین‌خوردگی روی آن ظاهر نشود. اپل برای حل این مشکل، اختراع جدیدی را ثبت کرده است که باعث می‌شود پیل نمایشگر از طریق فرآیند شیمیایی خاصی در قسمت لولا باریک‌تر شود. همچنین این شرکت از مواد مختلفی استفاده می‌کند تا نمایشگر همیشه صاف بماند و از چین‌خوردگی جلوگیری شود.

گوگل

هوش مصنوعی گوگل پولی می‌شود!



غول دنیای جستجو، گوگل، در حال برنامه‌ریزی برای ارائه قابلیت‌های جدید جستجوی مبتنی بر هوش مصنوعی خود به عنوان بخشی از سرویس اشتراک پریمیوم خود، گوگل وان، است. این موضوع می‌تواند به معنای پایان جستجوی رایگان به شکلی که می‌شناسیم باشد.

موتور جستجوی گوگل همیشه به عنوان یک ابزار رایگان در دسترس بوده است، حتی زمانی که هوش مصنوعی وارد میدان شد و پاسخ‌های کامل و لحظه‌ای را به کاربران ارائه داد. اما فایننشال تایمز خبر از تغییری در این سیاست می‌دهد. گوگل در حال حاضر در حال بررسی این موضوع است که برخی از قابلیت‌های جستجوی مبتنی بر هوش مصنوعی خود را فقط به مشترکین گوگل وان ارائه دهد. این قابلیت‌ها می‌توانند شامل پاسخ‌های کامل‌تر، پرسش‌های دنباله‌دار، و حتی تولید تصاویر باشند. هنوز مشخص نیست که گوگل چه مقدار برای این قابلیت‌ها هزینه دریافت خواهد کرد. اما به نظر می‌رسد که حتی با پرداخت هزینه، تبلیغات همچنان در نتایج جستجو نمایش داده خواهند شد. این موضوع نشان می‌دهد که گوگل بیشتر به دنبال ارائه خدمات هوش مصنوعی است تا ارائه تجربه‌ای بدون تبلیغات. این تغییر می‌تواند به معنای آغاز دورانی جدید در دنیای جستجو باشد. دورانی که در آن هوش مصنوعی نقشی کلیدی ایفا می‌کند و دسترسی به آن برای همه افراد رایگان نیست.

موسیقی

پروژه بزرگ اپل لورفت!

به ادعای منابع آگاه، اپل مشغول توسعه‌ی رباتی جدید است که برای انجام کارهای روزمره مثل شستن ظرف کاربرد خواهد داشت. خبرگزاری بلومبرگ در گزارشی اختصاصی می‌نویسد اپل روی چند پروژه‌ی «ربات شخصی» به عنوان حرکت بزرگ بعدی‌اش در حوزه‌ی فناوری کار می‌کند. یکی از پروژه‌های جدید اپل، «ربات متحرک» است که به همراه کاربران در سراسر خانه جابه‌جا می‌شود. پروژه‌ی دیگر، «یک دستگاه خانگی پیشرفته‌ی رومیزی است که از قطعات رباتیک برای جابه‌جا کردن یک نمایشگر بهره می‌گیرد».



مدارک سندکیمپانی و برگ سبز خودروی سواری هاج یک پراید، تیپ صبا (جی تی ایکس)، مدل ۱۳۷۹ به رنگ دودی - روغنی به شماره پلاک ایران ۳۶-۲۹ م ۶۷۱ و به شماره موتور 00182608 و شماره شاسی S1412279655587 به نام اسماعیل سعادت‌تی نیک، فرزند محمد به شماره شناسنامه ۶۱۷ و کد ملی ۰۷۹۵۱۸۴۱۰۷ صادره از سبزوار مفقود گردیده و از درجه اعتبار ساقط می‌باشد.

مدارک: برگ سبز خودروی سواری هاج یک پاناروما سیستم پزو، تیپ 2071-TU5، مدل ۱۴۰۱ به رنگ سفید به شماره پلاک ایران ۶۹-۶۹۶ ط ۸۹ و به شماره موتور 178B0088941 و شماره شاسی NAAR03FE3NJ505049 به نام حسین فرامرزی، به شماره ملی ۴۸۸۰۲۸۹۹۵۷ مفقود گردیده و از درجه اعتبار ساقط می‌باشد.

کارت خودروی پیکاپ دوکابین رنگ نوک مدادی متالیک مدل ۱۳۹۰ شماره موتور KA24904309Z شماره شاسی NAPDA4D2202001651 به شماره پلاک ۴۹۸ب۲۶-ایران ۷۷ به مالکیت شرکت سینا باران نور ایرانیان مفقود گردیده و فاقد اعتبار می‌باشد.

دفترچه قرارداد حق بهره‌برداری شرکت شهرک‌های صنعتی استان گیلان به شماره قرارداد ۱۴۵۲ و تاریخ قرارداد ۱۳۸۶/۰۵/۰۲ مفقود و فاقد اعتبار می‌باشد.

حمیدرضا خاتونی

سردبیر کلیک



چشم انداز بازی های دیجیتال طی چند دهه گذشته به طور چشمگیری تکامل یافته است و از بازی های ساده پیکسلی به تجربیات فراگیر در سراسر جهان منتقل شده است. امروزه، بازی های آنلاین به بخش مهمی از فرهنگ عامه تبدیل شده اند و میلیون ها بازیکن را از نقاط مختلف جهان به هم متصل می کنند. در ادامه، نگاهی عمیق به ۱۰ بازی آنلاین برتر جهان با در نظر گرفتن تأثیر، گیم پلی و جوامعی که حول آن ها شکل گرفته اند، خواهیم داشت.

(PlayerUnknown's Battlegrounds (PUBG

■ پی یو بی جی (PUBG) شرکت PUBG Corporation پیشرو در محبوبیت بخشیدن به سبک بتل رویال بود. این بازی که در سال ۲۰۱۷ عرضه شد، تجربه ای واقع گرایانه تر از بقا را ارائه می دهد، جایی که بازیکنان به دنبال منابع می گردند و برای آخرین نفر ماندن مبارزه می کنند. موفقیت آن منجر به نسخه هایی برای پلتفرم های مختلف، از جمله موبایل شده است که دامنه دسترسی آن را به طور قابل توجهی گسترش داده است.



Minecraft

■ ماینکرفت گواهی بر قدرت سادگی و خلاقیت است. این بازی سندباکس که توسط شرکت موجانگ (Mojang) در سال ۲۰۱۱ منتشر شد، به بازیکنان اجازه می دهد تا دنیا های مجازی ساخته شده از بلوک ها را بسازند و کاوش کنند. حالت های بقا و خلاقیت آن پاسخگوی سبک های بازی مختلف است، در حالی که ویژگی چند نفره به بازیکنان امکان اتصال و خلق مشترک را می دهد.



(League of Legends (LoL

تنه شده توسط بازی های Riot)، یک گول در عرصه چند نفره (MOBA) است. سال ۲۰۰۹، در خط مقدم مانده است و میلیون ها خود جذب می کند. LoL به پلی پویایی که هم به حمایت قرار گرفته است.

Among Us

■ بازی «بین ما» (Among Us) علیرغم انتشار در سال ۲۰۱۸، در سال ۲۰۲۰ دنیا را به وجد آورد. این بازی چند نفره ی فریب، بازیکنان را در یک سفینه ی فضایی گرد هم می آورد؛ در حالی که برخی از آن ها خرابکار (Impostor) هستند و تلاش می کنند دیگران را از پا در آورند. مکانیزم های ساده ی بازی در کنار جنبه ی روان شناختی فریب و کلک، آن را برای بازی های معمولی و استریم (پخش زنده) به شدت محبوب کرده است.



(Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO

■ کانتر استرایک: گلوبال آفنسایو (CS:GO) شرکت ولو (Valve Corporation) یکی از چهره های محوری در تیراندازی های آنلاین رقابتی است. این بازی که در سال ۲۰۱۲ راه اندازی شد، با گیم پلی تاکتیکی و تأکید قوی بر کار تیمی، میراث سری کانتر استرایک را ادامه می دهد. صحنه ورزش های الکترونیکی CS:GO پررونق است و سالانه میزبان چندین تورنمنت پررونق با جوایز بالا است.



Valorant

■ Valorant ساخته ی Riot Games، یک شوتر تاکتیکی است که المان هایی از CS:GO و شوترهای قهرمان محور مانند Overwatch را با هم ترکیب می کند. این بازی که در سال ۲۰۲۰ منتشر شد، به سرعت در صحنه ی رقابتی محبوبیت به دست آورد. Valorant به خاطر گیم پلی استراتژیک، تنوع شخصیت ها و مکانیزم های متعادلش مورد تحسین قرار گرفته است. Valorant با جامعه ی در حال رشد و حضور پررنگ در ورزش های الکترونیکی، نماینده ی نسل بعدی شوترهای تاکتیکی به شمار می رود.



Roblox

■ Roblox ساخته ی شرکت Roblox Corporation فراتر از یک بازی است؛ این یک پلتفرم است که به کاربران امکان می دهد بازی های خود را بسازند و با دیگران به اشتراک بگذارند. این پلتفرم از سال ۲۰۰۶ راه اندازی شده و با ارائه ی تجربیات متنوعی از شبیه سازها تا مسابقات با مانع، مخاطب انبوهی را به خود جلب کرده است که اکثراً جوان هستند. تأکید Roblox بر خلاقیت و تعامل اجتماعی، آن را به یک پدیده ی منحصربه فرد در دنیای بازی های آنلاین تبدیل کرده است.





به زودی مکان یابی
گوشی های خاموش!