



بازی هفته

ادامه کار بر روی استاکر ۲



بازی Warcraft Arclight Rumble از جهات زیادی مانند کلش رویال است و عناصر آن به وارکرفت هم شبیه هستند. مجسمه‌های آن نیز شبیه کلش مینی است و در حین این که بین عرشه‌های مختلف می‌گذرید و از قلمروتان هم محافظت می‌کنید به دشمنان حمله‌ور می‌شوید. البته می‌توانید طلا هم استخراج کنید. بیشتر بازی‌های بیلیزارد از اعتماد به نفس کافی برخوردار هستند و این بازی هم استثنا نیست. بیلیزارد توانسته رقیبی شایسته در عرصه بازی‌های موبایلی باشد و این بازی هم صرفاً یک مسابقه دویدن نیست بلکه عناصر قابل تحسین زیادی دارد. انتشار عمومی بازی می‌تواند زوایای بیشتری از آن را مشخص کند.



خبر هفته

ترکیبی از وارکرفت و کلش رویال

مدیر انجمن دنیای بازی GSC گفته‌است توسعه بازی استاکر ۲ از سر گرفته شده‌است. در پستی در دیسکورد، نماینده این انجمن جهانی تاکید کرده کار روی این بازی در حال انجام است.

ماه فوریه، توسعه‌دهندگان این بازی پس از جنگ اوکراین توسعه بازی را متوقف کرده‌بودند. با این حال مشخص نیست توسعه این بازی چقدر جلو رفته‌است و تاریخ انتشار آن دقیقاً چه زمانی خواهد بود.

با این اوصاف، حالا دیگر مشخص است این بازی در تاریخ انتشاری که ابتدا گفته شد، منتشر نمی‌شود. گفته می‌شود توسعه دهندگان به کشور چک رفته‌اند.



دنیای ترسناک مریخی‌ها

ظاهر بازی فدای عمق و پیچیدگی

دولمن یک سولزلایک ماجراجویانه است. در قامت سربازی مجهز به زره‌های پیشرفته، با شمشیر و تفنگ، باید از سیاره بیگانه فرار کنید. وحشت‌های هولناک کیهانی مانند سربازان مریخی و عنکبوتیان در انت ظار شما هستند تا با حرکات و نبردهای تان از پس‌شان برآیید. همه این عناصر و موارد دیگر یک بازی نسبتاً خوش‌قواره با فضایی لذت‌آور را تشکیل می‌دهند. درست است که این بازی بهترین، درخشان‌ترین و زیباترین اثر در این ژانر نیست، اما می‌تواند یک مبارزه جهنمی به راه اندازد.



سجاد حسینی

کارشناس بازی

بازی ترسناک هستید، از جست‌وجوی بیشتر و دیدن تصاویری مانند اولین رئیس‌تان، عنکبوت مادر بزرگ یا آزمایش‌های ناموفقی که به طرزی وحشتناک در اعماق آزمایشگاه به اشتباه صورت گرفته‌اند، خوشحال خواهید شد. این نمونه‌ها و بسیاری موارد دیگر، همگی هیجان‌انگیز بوده و گواهی بر طراحی هنری خوب هستند. البته از نظر گرافیکی حداقل در نسخه PS5 شاهد شگفتی نخواهید بود.

دولمن از فرمول دیگر سولزلایک‌ها پیروی کرده و همه دنیای بازی از طریق مناطق متصل و میانبرها به هم مرتبط می‌شوند؛ اگرچه هیچ یک از آنها به لحاظ تصاویر و جایزه‌ها با هم یکسان



بدون تردید متوجه خواهید شد دولمن چقدر از لاوکرافت و دیگر الهام گرفته‌است. سفر کابوس‌وار شما به سه بخش محیطی تقسیم می‌شود: اعماق وحشتناک The Dumps، سطح غرق‌شده و ماسه Wastelands، و منطقه‌ای ترسناک در قلب همه اینها با نام Old Lab.

در این مناطق، دولمن توانسته حس ترس را به خوبی القا کند. خانه عنکبوت‌های بیگانه که هر لحظه منتظر بیرون آمدن از تخم خود هستند و همراه با لایه‌های خونین اطراف دیوارهای نیمه‌غار نیمه تکنولوژیک، در هم می‌پیچند. گشت‌های پهلپاد و شبه نظامیان مریخی، سطح پیش‌روی شما را فراگرفته‌است. اتاق ورودی آزمایشگاه بزرگ و سقف‌هایش آنقدر بلند است که در نهایت جای خود را به نیستی می‌دهند. اگر طرفدار

نیستند. بازیکنان دری را باز نمی‌کنند تا متوجه شوند تازه به همان جایی که پنج ساعت پیش بوده‌اند، بازگشته‌اند. اغلب یک صفحه یا سوئیچ پیدا می‌کنند دری را که قبلاً قفل شده، باز می‌کنند، وارد آن می‌شوند سپس یک صفحه نمایش بازگیری کوتاه مشخص شده و سریعاً از آن خارج می‌شوند. این چند ثانیه کوتاه، احساس عمیق ارتباط را از بازی سلب می‌کند.

منطقه اصلی شما یک کشتی است که اغلب به آن می‌روید تا سطح خود را بالا برده، سلاح‌ها و تجهیزات جدید بسازید، و چیزهای جدیدی بفهمید. این پناهگاه، بهترین طراحی ممکن را ندارد. خیلی زود متوجه می‌شوید برخی اتاق‌ها فقط برای لباس پوشیدن طراحی شده‌اند. همراه با یک آیتم کوچک در گوشه‌ای از اتاق که می‌توانید با آن تعامل کنید. واقعا آزاددهنده است.

من یاد عناوینی مانند الکس ۲ می‌افتم؛ چرا که اگر با شرایط خاص خودش آن را بازی کند، جذاب‌تر خواهد شد. دولمن می‌تواند در ژانر بازی‌هایی قرار گیرد که عمق و پیچیدگی نسبت به ظاهر، اهمیت بیشتری دارد.

شاید بهترین خبر این باشد که دولمن نزدیک‌ترین تجربه سولزلایک در سال جاری است. همان‌طور که دشمنان را هک می‌کنید و در حال جمع‌آوری انبوهی از مواد هستید، از این مواد می‌توانید برای ساخت زره و سلاح‌های جدید استفاده کنید.

برخی از این موارد روی هر دشمنی یافت می‌شوند؛ اما برای پیدا کردن مواد خاص‌تر، باید دشمنان کمیاب‌تر را شکست دهید. همچنین امتیازات تشویقی مانند امتیازات ضربه سنگین‌تر و توانایی بهبود جزئی هنگام مصدوم شدن را نیز می‌توانید کسب کنید.

با در نظر گرفتن همه چیز، دولمن ارزش وقت شما را دارد. من با علاقه به آن شب‌هایی فکر می‌کنم که برای رسیدن به پناهگاهی که همان فانوس دریایی بعدی است، باید از میان دشمنان خرنده بگذرم.

من حتی عاشق انتخاب‌های عجیب و غریبی هستم که باعث شد سرم را بخارانم. من با وجود همه خوبی‌ها و بدی‌ها، دولمن را دوست دارم.

پلتفرم:



سبک:



ناشر:



رده سنی:



سازنده:



عنوان انگلیسی:



PC, PS4, PS5, Xbox

اکشن

Prime

جوانان

Massive Work

DOLMEN