

اولین بتل رویال ایرانی با نقشه چند ساله

هومیز نخستین عنوان «بتل رویال» ایرانی با پشتیبانی چندساله است که به گفته حسن مهدی اصل، مدیرعامل «سورناگیمز» هر فصل آن با تغییرات عمده همراه خواهدبود؛ باتوجه به این‌که تنوع در عناوین آنلاین یک‌رکن اساسی برای نگه داشتن بازیکنان در طولانی‌مدت است، تیم سازنده در طول زمان توسعه هومیز بیش از ۲۰ نقشه منحصر به فرد برای این عنوان تولید کرده و قرار است با هر به‌روز رسانی،

گفت‌وگو

صاحب امتیاز بازی موبایلی آمیرزا در گفت‌وگو با «جام جم» عنوان کرد

محبوبیت ۲۵ میلیونی یک بازی ایرانی

واژگان، گردانه، حدس کلمه و مرحله بعد. بازی محبوب آمیرزا را می‌گوییم. سال سوم کارشناسی بودم که یکی از هم‌اتاقی‌هایم گوشی‌اش را گذاشت وسط اتاق و گفت « بچه‌ها، بیایید ببینید با این واژه‌ها چه کلماتی می‌شود حدس زد.» با این‌که آن شب، شب امتحان پایان ترم‌مان بود ولی همه پای بازی نشستیم. کلمه حدس زدیم و مرحله‌های بالاتر و حدس کلمات سخت‌تر را تجربه کردیم. چند روز پیش خیلی اتفاقی در مترو دیدم که پیرمردی مشغول بازی آمیرزا بود. پرت شدم دقیقا به همان روزها. نه به‌خاطر خاطره بازی و روزهای خوش کارشناسی؛ بلکه برایم سوال شد که یک بازی؛ آن هم با گذشت چندسال از ساخت مگر چقدر می‌تواند محبوب و جذاب باشد که هم پیرمردها را به خود مشغول کند و هم جوانان؟ متن پیش‌رو گفت‌وویی با شهربار ازهاریان‌فر، مدیرعامل استودیو نردبان اندیشه است که تولید بازی‌های موبایلی موفق همچون باقلوا و آمیرزا را در کارنامه خود دارند. جام‌جم در این گفت‌وگو به شکل‌گیری ایده ساخت این بازی و محبوبیت آن پرداخته است.



زینب مرزوقی

گروه فرهنگ و هنر

۱۹ بازی آمیرزا با چه هدفی طراحی شد؟ آیا ایده به خروجی کار شبیه بود؟

بازی آمیرزا برگرفته از یک بازی آمریکایی محبوب به نام ورد کوکی بود. ما آن بازی را به عنوان بیس اصلی کارمان قرار داریم اما تغییرات بسیاری نیز اعمال کردیم و می‌توان گفت بازی آمیرزا اکنون نسبت به آن بازی ۷۰ درصد تغییر داشته و بسیاری از امکاناتی که آمیرزا دارد، آن بازی ندارد. تصمیم بر آن شد که کلمات آمیرزا از جنس اسم باشد و تا جایی‌که توانستیم تقریبا از کلمات کاملا ایرانی در بازی استفاده کردیم تا مخاطب با کلمات فارسی برخورد کند. از این رو ۷۹ درصد واژه‌هایی که در آمیرزا می‌بینیم، فارسی است و واژه‌های انگلیسی، تا حدودی عربی و واژگان جدید ادبیات فارسی وجود ندارد. وجه تمایز آن نیز با بازی‌های مشابه خودش دقیقا همین تاکید بر پواژه‌ها است. همچنین به لحاظ تاریخی نیز قومیت‌های مختلف ایرانی را نشان می‌دهد. در طراحی و المان‌های آمیرزا نیز به طور کامل از عناصر ایرانی استفاده شده است.

۱۹ با توجه به این‌که آمیرزا بازی افزایش مهارت نیز هست؛ جزو بازی‌های جدی به شمار می‌رود؟

بینابینی بوده و ممکن است هم به شمار بیاید و هم نه. چرا که امکان دارد طراحی آمیرزا براساس المان یا موضوع مدنظر نباشد.

۱۹ آیا واژگان دغدغه شما بوده یا آمیرزا تنها حاصل ایده‌پردازی از یک بازی خارجی بود؟

گردش در دنیای «واقعیت افزوده»

در دنیای بازی‌های AR یا واقعیت افزوده این اختیار را دارید که موجوداتی را به دنیای اطرافتان بیاورید، با آنها تعامل داشته باشید و در قالب سبک‌های مختلفی از جمله استراژی، اکشن، شبیه‌سازی و دیگر سبک‌ها به بازی بپردازید. تفاوت این بازی‌ها با بازی‌های VR یا واقعیت مجازی، در بی‌نیازی به دستگاه‌های VR یا قیمت‌های بسیار بالاست. تنها با کمک یک تبلت یا گوشی موبایل می‌توان بازی‌های واقعیت‌افزوده را تجربه کرد.

قابلیت‌هایی در گوشی‌های همراه وجود دارد که این امکان را فراهم کرده تا محیط اطرافمان را با محیط بازی ترکیب کنیم. از جمله این امکانات می‌توان به وجود قابلیت مکان‌یابی، قابلیت حسگرهای حرکتی و دوربین گوشی اشاره کرد. با وجود امکانات متعدد سخت‌افزاری روی گوشی‌ها، می‌توان بازی‌هایی را تولید کرد که علاوه بر جذابیت بیشتر، به تحرک وادار کردن بازیکن و تقویت قوه تخیل او بینجامد.

آیا PES 2023 ساخته می‌شود؟

یکی از سوالات پرتکرار گیمرها و طرفداران بازی بی‌اس در سطح اینترنت، این است که آیا بازی PES 2023 ساخته ومنتشر می‌شود؟ تاریخ انتشار این بازی مشخص شده‌است؟ باتوجه به این‌که کونامی (Konami) درحال حاضر، در سکوت رسانه‌ای قرار دارد، باعث ایجاد شایعاتی گسترده در رابطه با PES 2023 شده‌است. گویا خبری از این بازی نخواهدبود و کونامی تمام تمرکز خود را روی عنوان رایگان PES 2022 گذاشته‌است. به معنای دیگر آنها قصد دارند همانند PES 2021 را که همان نسخه به‌روز شده از لحاظ نقل و انتقالات و کیت تیم‌ها بود را روی نسخه فعلی انجام دهند و اگر PES 2022 عرضه شود، کوچک‌ترین تفاوت در بازی و گرافیک نسبت به بی‌اس ۲۰۲۲ ندارد و فقط نقل و انتقالات آن به روز شده‌است. اگر چه قرار است مشکلات فنی بازی در نسخه آینده-که البته مشخص نیست به صورت آپدیت است یا خیر- نیز حل شوند و یک سری بخش‌های جدید مثل مستر لیگ به بازی اضافه شود. /*زومچی*



نقشه‌های بیشتری به بازی اضافه شود. با توجه به این‌که هومیز یک بازی کاملا ایرانی است، یکی از نقشه‌های آن با الهام از تخت جمشید ساخته شده‌است. همچنین قرار است در آینده نقشه‌های بیشتری بر اساس میراث فرهنگی ایران زمین طراحی شود. هومیز ۱۴۰۰بخش مختلف دارد که کاربران می‌توانند با استفاده از این بخش‌ها، شخصیت‌های خود را شخصی‌سازی کنند. به گفته حسن مهدی اصل،



سورناگیمز در نظر دارد هر سه ماه یک بار برنامه مدونی از به‌روز رسانی‌های آینده هومیز شامل نقشه‌ها و بخش‌های جدید و جوایز مختلف را با مخاطبان خود به‌اشتراک بگذارد. او می‌گوید: هومیز پیش از عرضه به مدت پنج ماه پیش در مرحله تست عمومی (BETA) قرار داشت و مخاطبان قادر به تست و تجربه آن بودند. نکته قابل ذکر این‌که تمامی سرورهای این بازی در داخل ایران قرار دارد. / مهر

مقطعی از تاریخ را روایت می‌کردند. این دو بازی، بازی تاریخی بودند که سال ۸۵ منتشر شدند. قبل از آمیرزا نیز بازی‌ای با توجه به دغدغه ما نسبت به فرهنگ ایرانی، ساخته بودیم و این دغدغه تنها به آمیرزا ختم نمی‌شد.

۱۹ حدس می‌زدید که آمیرزا تا این حد محبوب شود؟

همان‌طور که گفتم، پیش از آمیرزا بازی باقلوا را داشتیم که دو میلیون بار دانلود شد. یعنی یک شناخت کلی نسبت به بازی‌های میلیونی داشتیم. اما این حجم از استقبال بسیار را واقعا نسبت به بازی آمیرزا پیش‌بینی نمی‌کردیم.

۱۹ آیا این استقبال و دانلود آیا برای بازیساز آورده مالی دارد؟

بله آورده مالی بسیاری دارد. سال گذشته هزار میلیارد تومان بازی‌های موبایلی درآمدزایی



داشته است. یعنی از طریق بازی‌های گوگل پلی، اپ استور، مایکت و کافه بازار این حجم از درآمد حاصل شده است.

۱۹ پلتفرم‌های خارجی نیز؟

بله. شما می‌توانید اپلیکیشن‌هایتان را در این پلتفرم‌ها بارگزاری و سودآپ‌تان را دریافت کنید.

۱۹ با توجه به قانون کی‌ی‌رایت، پس از آمیرزا گروهی بودند که از ایده شما سوء استفاده کرده باشند؟ پیگیری شما به چه شکل بود؟

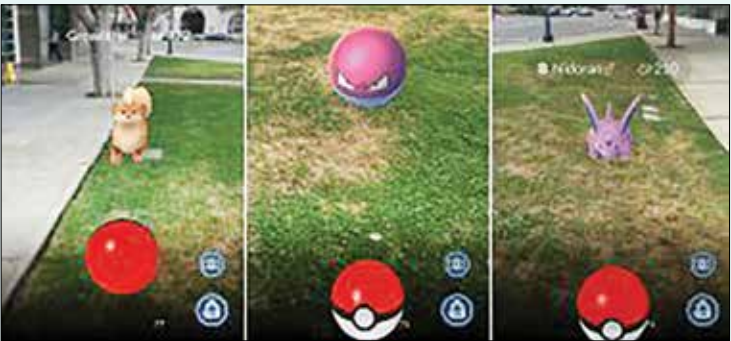
بله. بسیار زیاد بود. پس از انتشار بازی آمیرزا تقریبا ۵۰ بازی با همان کاراکتر و محتوا در استورهاى مختلف عرضه شد و البته به لحاظ قانون کی‌ی‌رایت این آپ‌ها به دلیل نقص قانون کی‌ی‌رایت برداشته نشد و ما نیز بیخیال موضوع شدیم.

۱۹ آمیرزا چندبار به روزرسانی شده‌است؟

کل اپلیکیشن آمیرزا هر ماه آپدیت می‌شود و آپدیت‌ها یا به لحاظ محتوایی یا امنیتی است. ما در تمامی استورها هر ماه آپدیت عرضه می‌کنیم. این آپدیت‌ها هم امنیتی است یعنی اطلاعات بازی را در گوشی حفظ می‌کند و هم این‌که محتوایی است. همچنین آمیرزا به گونه‌ای طراحی شده که با کمترین اطلاعات گوشی، این بازی قابلیت اجرا دارد و کاربر با یک گوشی ساده نسخه ۴ اندرویدی می‌تواند آمیرزا بازی کند. آمیرزا از سال ۹۵ ۱۲ بار آپدیت شده‌است.

۱۹ چندبار دانلود شده‌است؟ به لحاظ دانلود؛ آمیرزا ۲۵ میلیون دانلود دارد و اکنون مثبت ۱۰ میلیون در کافه بازار، مثبت ۵ میلیون در گوگل پلی، مثبت ۵ میلیون در اپ استور و مثبت ۳ میلیون در مایکت است. اینها تنها نسخه‌های رسمی است و نسخه‌هایی وجود دارد که به اشتراک گذاشته شده و می‌توان گفت ۱۰ میلیون نیز تعداد این نسخه‌هاست.

برای اندروید و سپس برای آی او اس منتشر شد. بازی دارای یک داستان علمی-تخیلی است. یک انرژی رموز توسط گروهی از دانشمندان در اروپا کشف شده است. هدف این نیرو ناشناخته است؛ اما برخی محققان معتقدند که این نیرو روی نحوه تفکر ما تاثیرگذار است. اگر آن را کنترل نکنیم، این نیرو ما را تحت کنترل خودش قرار می‌دهد. در ادامه دو گروه دست به اقداماتی در این‌باره می‌زنند. گروه اول با روشنفکرها با این نظریه که این نیرو موهبتی است برایشان به اکتشاف و جمع‌آوری آن می‌پردازند.



اما گروه دوم The Resistance یا گروه مقاومت، برای دفاع از باقیمانده بشریت به جنگ با آن مشغول می‌شوند. نحوه بازی به این صورت است که بازیکن در مکان‌های مختلف نقشه باید پورتال‌هایی را ایجاد و تصاحب کند. این پورتال‌ها در مکان‌های پرتدد عمومی مثل بناهای تاریخی، فرهنگی و مکان‌های دیدنی و ... ایجاد می‌شود. با اتصال این پورتال‌ها به شکل یک مثلث می‌توان زمین‌ها را تحت کنترل درآورد. تقابل دو گروه مخالف در بازی، دلیل اصلی جذابیت Ingress است. / بازی‌بان

پیشنهاد

انتشار بازی سفر جنجالی ۲

نسخه دوم مجموعه بازی‌های سفر جنجالی با نام «روایی پنهان» به همت شرکت رسانه گستر پنیسی و برای گوشی‌های هوشمند و تبلت‌های اندرویدی منتشر شد. این بازی در ژانر سبک زندگی و در سبک اشیای پنهان (Hidden Objects) ساخته و عرضه شده‌است.

از ویژگی‌های این بازی می‌توان به‌وجود ۷۰ مرحله متنوع شهری و روستایی، گرافیک جذاب و دلپسند، گیم‌پلی آسان و روان و لذت‌بخش، چالش‌های جالب و هیجان‌انگیز، امکان بازی به‌صورت آنلاین و امکان رقابت آنلاین با دیگر مسافران اشاره کرد. / *سراج*

بازی

پنجشنبه ۳ شهریور ۱۴۰۱ ۱۴ شماره ۶۲۹۲

نقد

نفی آخرت در بازی‌های غربی

رستگاری در دین به معنی نجات انسان از گناه و عواقب گناه است. هرچند معنای رستگاری در ادیان گوناگون یکی نیست اما در ادیان توحیدی مانند یهودیت، مسیحیت و اسلام، رستگاری مسأله‌ای کانونی است. در اسلام، رستگاری و فلاح همواره با ایمان به خداوند و به یاد خدا بودن همراه است.

معنای حقیقی رستگاری، نجات از بلا و فساد و رسیدن به سعادت اخروی و ابدی است.

رستگاری در بازی‌ها به شکل متفاوتی به نمایش در می‌آید و با مفهوم مذهبی آن تفاوت چشمگیری دارد. در بازی‌های رایانه‌ای معمولا بهشت و جهنم وجود ندارد یا این‌که دنیایی همانند زمین معرفی می‌شود که انسان‌ها در آن همانند زندگی‌شان روی زمین به ادامه زندگی می‌پردازند. در بازی‌های رایانه‌ای، کاراکترها پس از مرگ به طور کامل نابود می‌شوند و معمولا خبری از زندگی ابدی نیست به همین دلیل است که جاودانگی و زندگی ابدی یکی از قدرت‌هایی است که کاراکترهای بازی سعی دارند به آن برسند.

به عنوان مثال، می‌توان به بازی «هل گیت ۲» اشاره کرد. داستان بازی در آینده‌ای دور اتفاق می‌افتد؛ زمانی که شیاطین موفق شده‌اند با بازکردن دریچه‌های تاریکی وارد دنیای انسان‌ها بشوند و تمام شهرها را از بین ببرند.



انسان‌ها برای نجات دادن زندگی‌شان، گروه‌های مقاومت تشکیل داده‌اند و با شعار «مرده‌ها را به خاطر بسپار و برای زنده‌ها بجنگ» به مبارزه با شیاطین می‌پردازند. در روند داستانی بازی، انسان‌ها امیدي به آینده ندارند و سرنوشت‌شان را در دستان مبارزان آزادی در بازی قرار داده‌اند.

انسان‌ها پس از مرگ محو می‌شوند و به شکل ارواح سرگردان در شهرها پرسه می‌زنند یا این‌که خودشان به شکل شیاطین به دنیای انسان‌ها برمی‌گردند و به مبارزه با دوزستان و خویشاوندان‌شان می‌پردازند. بازی این مسأله را برای کاربران مطرح می‌کند که هیچ دنیایی پس از مرگ وجود ندارد و اگر آنها در این دنیا بمیرند برای همیشه مرده‌اند و زندگی‌شان به هدر رفته است. آخرین بازی که به‌تازگی منتشر شده و به وصف برزخ و زندگی ابدی انسان می‌پردازد، بازی «مردرد۱۰» است. در این بازی کاربران در نقش کارآگاه جوانی به نام «رونان اکائو» قرار می‌گیرند که در ابتدای بازی بر اثر شلیک هفت‌گلوله کشته می‌شود.

اکائو پس از مرگ وارد دنیای برزخ می‌شود و از آنجا که حافظه‌اش را از دست داده، سعی می‌کند دلیل مرگ و قاتلش را پیدا کند تا بتواند با آرامش بمیرد.

این دیدگاه که رستگاری و آخرت وجود ندارد در بسیاری از بازی‌های دیگر هم مطرح شده و این موضوع در بازی‌های رایانه‌ای بیشتر مد نظر قرار گرفته که انسان‌ها در زندگی پس از مرگ نیز دارای اختیار هستند و حتی انتخاب می‌کنند که چه باید بکنند.

آنها با روبه‌رو شدن با گناهان‌شان و قبول کردن آنها موفق می‌شوند به زندگی ابدی برسند و در این راه نیز خبری از اقتدار خدا نیست. / *سراج*

